

DNV Digital Night Shoot 17.05.2025



Termin: 11. Oktober 2025 ab 13:00 Uhr

Ort: Schießstand TRIGGER SERVICE, Kotlářská 989/51a, 602 00 Brno-střed

Startgebühr: € 100,--

Die benötigten Waffen (PCC und Pistolen in 9x19 Luger), Schalldämpfer, Munition, IR-Laser und DNV- Nachtsichtgeräte sind in der Startgebühr enthalten.

Anmeldung und Information ausschließlich unter info-cz@isb-shooting.com

Anmeldung nur mit ISB- Mitgliedsnummer und vollem Namen.

Der Hersteller der DNV- Nachtsichtgeräte Nocturasys wird persönlich vor Ort sein und alle seine Produkte präsentieren.

Regeln & Teilnahmebedingungen:

Es handelt sich um Dynamische Parcours mit montiertem DNV- Nachtsichtgerät und IR-Zusatzbeleuchtung/ Laser an den Waffen (Pistole und PCC im Kaliber 9mm Luger) mit vier verschiedenen Stages.

- Keine Probeschüsse sind erlaubt, das Zeitlimit variiert je nach Schießsituation.
- Vor Ort ist zudem ein Programm mit einer CQB-Airsoft-Duellanlage (2 vs. 2) verfügbar. Airsoftwaffen, Airsoftmunition und Schutzausrüstung wird gestellt.
- Gehörschutz und Schießbrille sind Pflicht (vor Ort erhältlich, eigene Ausrüstung wird jedoch empfohlen).
- Jeder Teilnehmer erklärt sich damit einverstanden, dass die Ergebnisse, Fotos oder Videoaufnahmen des Wettbewerbs im Internet veröffentlicht werden.
- Erscheint der Teilnehmer nicht zum Wettbewerb, gilt die Teilnahmegebühr als verfallen. Erscheint der Teilnehmer zu spät zu seiner Startzeit, geht dies zu Lasten des Teilnehmers. Bei Disqualifikation verfällt die Startgebühr. Aus organisatorischen Gründen kann kein weiteres Zeitfenster gewährt werden.
- Jeder Teilnehmer hat den Anweisungen der Schießaufsicht Folge zu leisten. Alle Sicherheitsbestimmungen, die Standortordnung und gesetzlichen Vorschriften sind einzuhalten.
- Alle Schützen übernehmen die volle Verantwortung für jeden von ihnen abgegebenen Schuss und dessen Folgen. Der Veranstalter übernimmt keine wie auch immer geartete Verantwortung.

Für weitere Informationen und Anmeldung:

Kontakt: info-cz@isb-shooting.com

Änderungen vorbehalten!